



¡TE RETO!

Más de
100 juegos criminales
para detectives inquietos

IVAN TAPIA
coccolisto

¡TE RETO!

Más de
100 juegos criminales
para detectives inquietos

IVAN TAPIA


LUNWERG
EDITORES

cocolisto

© Ivan Tapia, 2022
www.cocolisto.com

© Editorial Planeta, S.A., 2022
Lunweg es un sello editorial de Editorial Planeta, S.A.
Avenida Diagonal, 662-664 – 08034 Barcelona
Calle Juan Ignacio Luca de Tena, 17 – 28027 Madrid
lunweg@lunweg.com
www.lunweg.com
www.instagram.com/lunweg
www.facebook.com/lunweg
www.twitter.com/Lunweglibros

Creación y realización: Lunweg, 2022
Primera edición: junio de 2022
ISBN: 978-84-18820-60-1
Depósito legal: B. 4.483-2022
Imprime: Liberdúplex

No se permite la reproducción total o parcial de este libro, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio, sea este electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito del editor. La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (Art. 270 y siguientes del Código Penal).

Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puede contactar a través de la web www.conlicencia.com o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.

Impreso en España

El papel utilizado para la impresión de este libro es cien por cien libre de cloro y está calificado como papel ecológico.



Índice

¿Qué es <i>¡Te reto!</i> ?	7	Pruebas con incógnita	43
Descubre al culpable	9	Acertijos de pistas	47
Domingo sangriento	9	La llave	47
Asesinato en el instituto	11	El soplo	47
La tormenta cómplice	13	Acertijo sangriento	49
El caso del padre y los hijos	15	La asesina de los números	51
Asesinato en la sauna	17	Misterios en un hostel	53
Resuelve el caso con imagen	19	Laberintos con misterio	55
Laboratorio de química	19	Encuentra las pruebas	59
La casa del anciano	21	La hora de la muerte	61
Viviendo en comunidad	23	Acertijos de pistas (II)	63
La biblioteca	25	El calendario	63
El espía	27	El tablero	63
Una chica ocupada	29	Jeroglíficos criminales (II)	65
El calzado	31	Acertijos divertidos	
Líbrate de la muerte	33	y fáciles de terror	67
Jeroglíficos criminales	35	Acertijos de ladrones	69
Reescribe los titulares	37	La timba	69
Casos de vecindario	39	El escondrijo	69
Juegos de palabras		Acertijos de películas	
criminales	41	de terror y misterio	71

Encuentra las pruebas (II)	75	Jeroglíficos criminales (III)	91
La hora de la muerte (II)	77	Sopas de letras	93
Acertijos detectivescos		Acertijos para una fuga	95
de lógica y razonamiento	79	Acertijo de observación	
Fugitivo	79	policial	97
Vecinos de celda	79	Adivinanzas de películas de	
Años de condena	79	terror	99
Estadísticas	79	Acertijos de deducción	101
Encuentra las pruebas (III)	81	Té helado	101
Acertijos detectivescos		La persecución	101
matemáticos	83	¿Quién mató a quién?	103
El traficante	83	Acertijo de las lupas	105
La contraseña	83	El caso de los amantes	107
Perímetro de seguridad	83	Adivinanzas de novela negra	109
Números de celdas	83	El caso del psicólogo	111
Acertijos con testigos	85	Intuición detectivesca	113
¿Quién es quién?	85	Descubre el fantasma	115
Los garabatos	85	Personajes terroríficos	117
El asesino cantarín	87	Atrapa al mentiroso	119
¿Suicidio o asesinato?	89		

**Leer
antes
de usar**

¿Qué es *¡Te reto!*?

En Cocolisto somos especialistas en la creación de juegos inteligentes. Fruto de esa experiencia, a lo largo de los años hemos descubierto una gran cantidad de acertijos, enigmas, adivinanzas, juegos visuales..., y hemos tenido la oportunidad de revisarlos y actualizarlos, así como de inventar muchos propios.

Este libro es una selección de juegos de temática detectivesca y policíaca. Los hay que plantean casos en los que deberás investigar qué ha ocurrido en la escena del crimen, otros en los que la observación será la clave y muchos que te sorprenderán. Las respuestas de todos ellos se encuentran al volver la hoja.

Esperamos que disfrutes ayudando al detective Noboa a desentrañar todas las incógnitas.

¡Adelante!

¡TE RETO!

**Em
pe
za
mos**

¡TE RETO!

Descubre al culpable

Domingo sangriento

El multimillonario Jorge Rivero fue asesinado en su mansión una noche de domingo. En ese momento en la casa había cinco personas: la esposa del señor Rivero, su cocinero personal, el mayordomo, la sirvienta y el jardinero.

Todos le contaron al detective Noboa qué estaban haciendo en ese momento:

- » La señora Rivero estaba sentada enfrente de la chimenea leyendo un libro.
- » El cocinero estaba preparando el desayuno.
- » El mayordomo estaba dándoles órdenes a los empleados en la sala.
- » La sirvienta estaba lavando los platos.
- » El jardinero estaba regando las plantas.

Después de este pequeño interrogatorio, el detective arrestó al asesino. ¿Quién es y cómo lo ha descubierto Noboa?

RESPUESTA

Descubre al culpable

Domingo sangriento

Quien acabó con la vida del señor Rivero fue el cocinero, ya que si era de noche no tiene sentido que estuviese preparando el desayuno.

¡TE RETO!

Descubre al culpable

Asesinato en el instituto

Es el primer día de instituto y alguien ha asesinado a una joven estudiante. Noboa sospecha de cuatro docentes, así que los interroga y le explican qué estaban haciendo a primera hora de la mañana:

- » El profesor Fonseca estaba conduciendo hacia el centro de estudios y llegó tarde.
- » La profesora Torres estaba revisando los exámenes de inglés.
- » El profesor Benavente estaba leyendo el periódico.
- » La directora Aguilera estaba reunida con los padres de un alumno en su despacho.

Solo con esa pregunta el detective identificó al culpable y procedió al arresto. ¿Quién fue?

RESPUESTA

Descubre al culpable

Asesinato en el instituto

La autora del crimen es la profesora Torres, ya que si se trata del primer día del curso no puede tener exámenes por corregir.