



El mundo del

# ROVEPLAY

con

# PERXITAA

LUNWERRGG

3D JUEGOS

El mundo del

# ROLEPLAY

con **PERXITAA**

© Jaime Cremades Gradoli, 2021

© Editorial Planeta, S. A., 2021

Lunweg es un sello editorial de Editorial Planeta, S. A.

Avenida Diagonal, 662-664 - 08034 Barcelona

Calle Juan Ignacio Luca de Tena, 17 - 28027 Madrid

[lunweg@lunweg.com](mailto:lunweg@lunweg.com)

[www.lunweg.com](http://www.lunweg.com)

[www.instagram.com/lunweg](http://www.instagram.com/lunweg)

[www.facebook.com/lunweg](http://www.facebook.com/lunweg)

[www.twitter.com/Lunweglibros](http://www.twitter.com/Lunweglibros)

© 3DJuegos Publicaciones On Line Media, S. L., 2021

3DJuegos es una publicación del grupo Webedia España, S. L.

Calle Zurbano, 73, 1.ª planta - 28010 Madrid

[redaccion@3djuegos.com](mailto:redaccion@3djuegos.com)

[www.3djuegos.com](http://www.3djuegos.com)

[www.instagram.com/3djuegos](http://www.instagram.com/3djuegos)

[www.facebook.com/3djuegos](http://www.facebook.com/3djuegos)

[www.twitter.com/3djuegos](http://www.twitter.com/3djuegos)

[www.tiktok.com/@3djuegos](http://www.tiktok.com/@3djuegos)

[www.youtube.com/3djuegos](http://www.youtube.com/3djuegos)

Fotografía de la cubierta: © Kirill Bashkirov

Fotografías del interior: archivo personal del autor

Diseño de la cubierta y del interior: Coverkitchen

Creación y realización: Lunweg, 2021

Transcripción y adaptación del texto: © Álex Pareja, 2021

Primera edición: diciembre de 2021

ISBN: 978-84-18820-14-4

Depósito legal: B. 12.015-2021

Imprime: Talleres Gráficos Soler

No se permite la reproducción total o parcial de este libro, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio, sea este electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito del editor. La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (Art. 270 y siguientes del Código Penal).

Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puede contactar a través de la web [www.conlicencia.com](http://www.conlicencia.com) o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.

Impreso en España

El papel utilizado para la impresión de este libro es cien por cien libre de cloro y está calificado como papel ecológico.

# LE S D N '

---

1

HABLEMOS DE ROLEPLAY

*10*

---

2

¿CÓMO EMPEZÓ TODO?

*16*

---

3

EL ROL TAL COMO YO LO VIVO

*42*

---

4

CONCEPTOS BÁSICOS DEL ROLEPLAY

*64*

---

5

TUS PRIMEROS PASOS

*88*

---

6

LOS SERVIDORES DE ROLEPLAY

*120*

---

7

MIS PERSONAJES DESDE DENTRO

*132*

---

8

MOVIDAS, ANÉCDOTAS Y CURIOSIDADES

*154*



1



# HABLEMOS DE ROLEPLAY





# HOLA, SOY PERXITAA

Mi nombre es Jaume Cremades, aunque seguramente me conocerás mejor como Perxitaa. Soy streamer, influencer, youtuber, gamer (o como lo quieras llamar), y llevo desde 2012 jugando a videojuegos y entreteniendo al público. Mi pasión por el roleplay surgió hace cerca de diez años con los servidores de *GTA: San Andreas*, que se pusieron muy de moda en internet a partir de la publicación de un vídeo de El Rubius que se llamaba *Trolls en San Andreas*. Ahí comenzó mi flechazo por el roleplay y los videojuegos, establecí mis primeros contactos y empecé a rolear. Como ves, estoy en esto desde los inicios de este fenómeno.

Al principio el rol era algo más calmado, más puro; todo se basaba en el texto. A lo largo del tiempo ha ido evolucionando mucho y durante todo ese proceso yo he seguido streameando, subiendo contenidos, viviendo del roleplay, de los videojuegos, trolleando y, en definitiva, pasándomelo bien y haciéndoselo pasar bien a la gente.

*Si quieres saber más sobre mí, utiliza Alexa y dile: **Alexa, abre ¿Qué pasa, trolls?** Una vez que te responda, pide:*

**CUÉNTAME DIEZ COSAS  
QUE NO SÉ DE TI.**



El boom de mi canal comenzó hace ya unos cuantos años con *Minecraft*, los trolleos y todo lo que conllevó en diferentes juegos, con la serie que tenía con Violeta. Pero el cambio total en mi vida, a todos los niveles, llegó con la serie de *SpainRP* de *GTA Roleplay*, junto a AuronPlay. Gracias a ella llegué a ser considerado como uno de los mayores ejemplos de roleadores en español.

Hoy por hoy llevo prácticamente dos años en *SpainRP* roleando sin parar todos los días en mi canal de Twitch, donde creo historias y genero contenido para mantenerme en el top 10 de habla hispana de streamers de la plataforma, con dos millones de seguidores, número que también supero en YouTube. He participado en eventos como los Club Media Fest en Latinoamérica (Argentina, Perú, Paraguay, Colombia...), he colaborado con marcas internacionales, con grandes empresas de videojuegos como Ubisoft, PlayStation... Ah, ¡y también tengo estudios de Arquitectura, aunque me dedique a streamear! (sí, soy arquitecto, aunque no he ejercido nunca).

Creo que me caracterizo por crear muy buen rollo en los streams, con una comunidad muy sana, a la que le gusta rolear, disfrutar con el roleplay, sentir y vivir las cosas y, sobre todo, por dar vida a personajes muy carismáticos y atractivos para el público.



# DESCUBRE CONMIGO LOS SECRETOS DEL ROLEPLAY

En este libro vas a encontrar la mejor guía para empezar a disfrutar del roleplay: qué es, cómo rolear, secretos, curiosidades... Te explicaré cómo crear a un personaje; dar sentido a su historia; tener en cuenta detalles externos como la personalidad, la apariencia física o su desarrollo psicológico; decidir cómo se va a comportar y cómo no...

También conocerás los diferentes juegos donde puedes rolear, los distintos tipos de rol que existen (más puros o más improvisados), las reglas no escritas del roleplay, los valores morales (porque, aunque todo vale, no todo vale), conceptos básicos de la normativa (metagaming, deathmatch, powergaming...), por dónde empezar el guion, las reglas, los pros, los contras, cómo tomar ciertas decisiones, etc. En definitiva, vas a aprender cómo vivir una bonita experiencia en el roleplay sin toxicidad y sin malentendidos.

¿Quieres saber cómo creo yo a mis personajes y cómo he creado a los que ya he utilizado? Te contaré de qué manera los he desarrollado y cómo han surgido diferentes historias o ideas, anécdotas y detalles que nunca hasta ahora he revelado.

## ¡Empecemos!