



LOS MISTERIOS DE **Los Polo**

EL PARQUE DE ATRACCIONES ENCANTADO



DE LOS
CREADORES DE
Las aventuras de
Dani y Evan

DESTINO

LOS MISTERIOS DE
Los Pólô
EL PARQUE DE ATRACCIONES ENCANTADO



DESTINO

DESTINO INFANTIL Y JUVENIL
infoinfantilyjuvenil@planeta.es
www.planetadelibrosinfantilyjuvenil.com
www.planetadelibros.com
Editado por Editorial Planeta, S. A.

© del texto: Julián Polo Cebellán, 2023
© de las ilustraciones de interior y cubierta: Mili Koey, 2023
© Editorial Planeta, S. A., 2023
Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona
Primera edición: junio de 2023
ISBN: 978-84-08-27341-7
Depósito legal: B. 9.846-2023
Impreso en España

El papel utilizado para la impresión de este libro está calificado como papel ecológico y procede de bosques gestionados de manera sostenible.

La lectura abre horizontes, iguala oportunidades y construye una sociedad mejor. La propiedad intelectual es clave en la creación de contenidos culturales porque sostiene el ecosistema de quienes escriben y de nuestras librerías.

Al comprar este libro estarás contribuyendo a mantener dicho ecosistema vivo y en crecimiento.

En Grupo Planeta agradecemos que nos ayudes a apoyar así la autonomía creativa de autoras y autores para que puedan seguir desempeñando su labor.

Dirígete a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesitas fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puedes contactar con CEDRO a través de la web www.conlicencia.com o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.



UNA CARRERA ACCIDENTADA

Los viernes por la noche el hogar de los Polo se convierte en una **ZONA GAMING TOTAL**. Julián escoge con esmero la gorra que le va a dar suerte mientras las **pizzas** se van dorando en el horno. Maribel prepara el equipo de grabación: inunca se sabe cuándo puede surgir una buena escena



para su próximo vídeo! Y Dani y Evan..., bueno, ellos hacen lo que a veces hacen dos mellizos de nueve años.

—¡Dijimos el de **dinosaurios!**

—¡No! Hoy toca este de **MISTE-
RIOS**, ¿recuerdas?

—¡Anda! Ni hablar, estamos en una pantalla imposible...

Las **carátulas de los juegos** se van amontonando en el suelo mientras los chicos intentan ponerse de acuerdo. ¡Es tan difícil a veces!







—¿Y si...? —empieza a decir Evan cogiendo el último juego de la estantería.

—¿...jugamos a las *carreras*?
—completa Dani con una gran sonrisa en la cara.

Los chicos chocan las manos: ¡es uno de sus **JUEGOS FAVORITOS**! Además, tienen un dominio brutal del volante y siempre, siempre, ganan ellos.



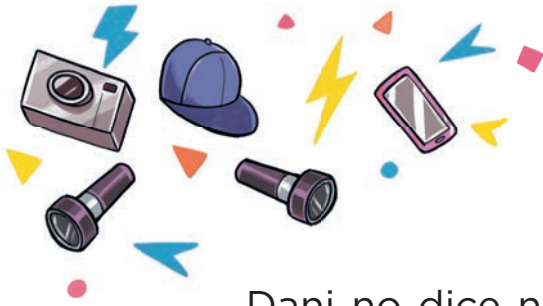
—Mamá, papá, ¿venís? —preguntan a la vez.



—¿Quién me ha lanzado una piel de **plátano**? —pregunta Evan con la mirada fija en la pantalla.

—¡Hoy os gano yo! —responde Julián, que está en racha.





Dani no dice nada porque, aunque la carrera está ajustadísima, sabe que la **META** está a la vuelta de la esquina y que va a necesitar un milagro para pasar de la cuarta a la primera posición.

Entonces ve que los demás le han dejado una **CAJA DE PREMIO** con una centelleante exclamación. Pulsa con fuerza el botón para saltar y logra cogerla. Es un caparazón de tortuga.

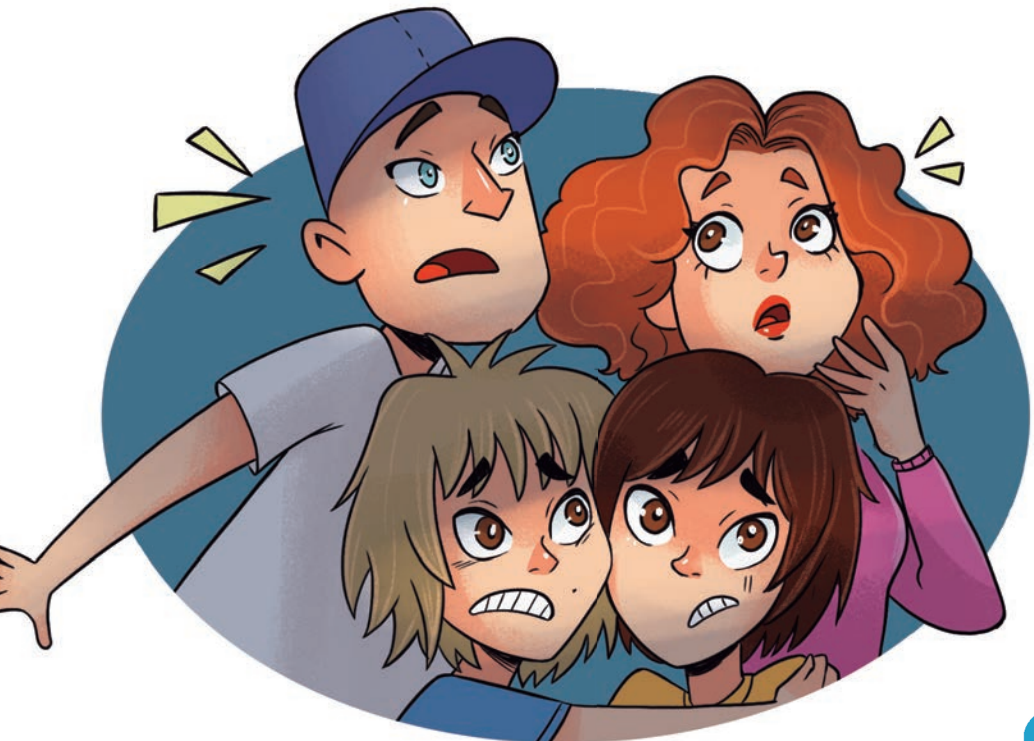
No le va a dar **SUPERVELOCIDAD**, pero si la lanza con acierto...

—¿Qué ha sido eso? —salta Mari-



bel. Su **personaje** ha sido golpeado y no puede controlarlo. ¡Aunque va directo a la meta, adelantando a los de Evan y Julián!

De repente, todas las luces de la casa se apagan y la pantalla de la tele se pone negra. Los Polo se levantan de un **SALTO**.





—¿Tenemos **FANTASMAS**? —aúlla Evan.

—Será un cortocircuito. ¡Los fantasmas no existen! —le responde Dani.

—¡Si estaba a punto de **ganar**! —se lamenta Maribel.

Pero antes de que nadie pueda comprobar qué ha fallado, las luces y la pantalla recobran la vida. Aunque no es la meta de la carrera lo que ven, sino una figura oscura delante de una pantalla de **CROMA VERDE**. ¿Un... vídeo... mal iluminado? ¿Cómo ha llegado a su consola?





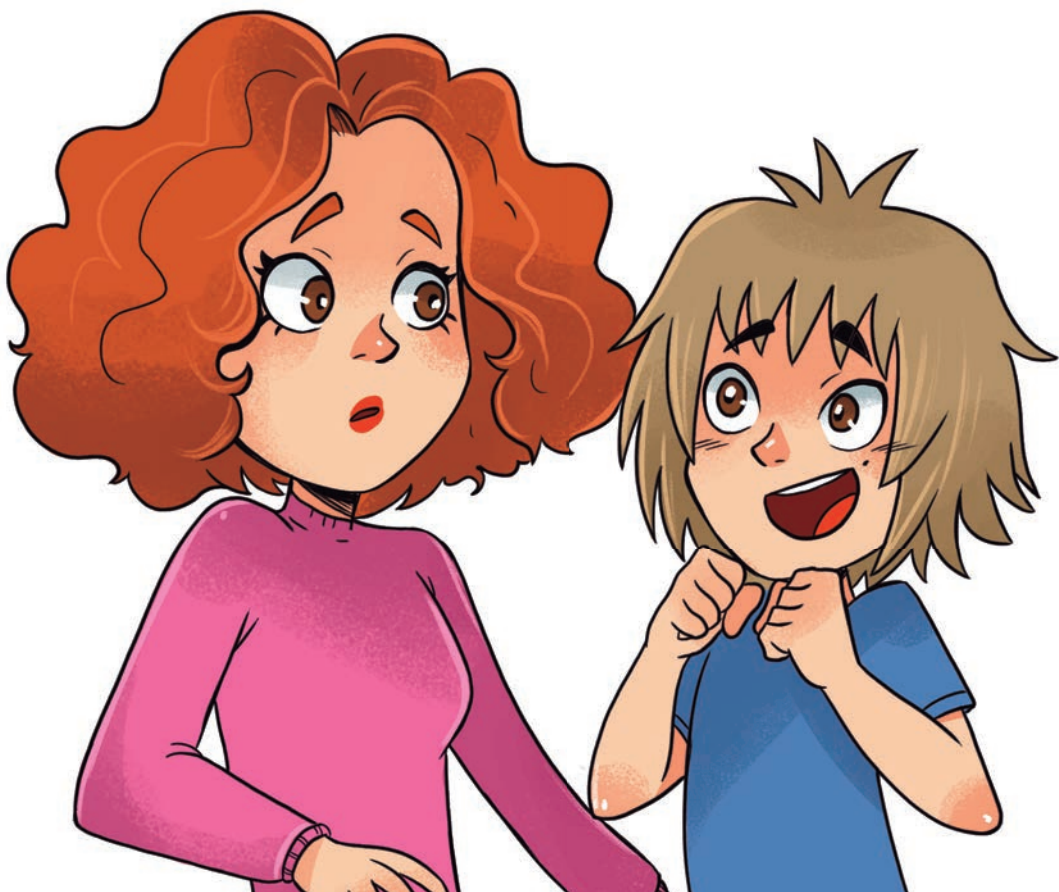
Entonces, la figura empieza a hablar.

«Querida familia Polo, me llamo José Chispero y me gustaría invitaros a mi parque de atracciones, Diver Chispas. Soy un gran seguidor de vuestro canal de YouTube y pienso que disfrutaréis mucho de un fin de semana en familia en nuestras instalaciones. ¡No olvidéis vuestras cámaras! Os enviaré los detalles al correo electrónico. Ah, y disculpad la intromisión.»

—Qué educado... —comenta Julián en cuanto el vídeo se detiene y el televisor y la consola se reinician.

—¡Dirás qué **yuyu!** ¿Cómo se ha colado en nuestra tele? ¿Lo has grabado, mamá? —pregunta Dani.

—¡¿Vamos al **PARQUE DE ATRACCIONES**?! —exclama Evan, entusiasmado, antes de que Maribel pueda contestar.





Este extraño acontecimiento pone fin a la velada de **ZONA GAMING TOTAL** en casa de los Polo. A pesar de ello y de que el juego no lo haya registrado, todos acceden a darle la victoria a la carrera a Maribel. Ella lo celebra sacando un *tarro de helado* del congelador para el postre.

Aunque ni la vainilla ni las pepitas de **CHOCOLATE** consiguen levantar el ánimo de los chicos... Mientras ellos ponían la mesa, Julián ha buscado en Internet el parque de



atracciones **Diver Chispas**: cerró hace unos años por falta de público.

—Hubo algunos pequeños accidentes y corrió la voz de que estaba encantado —les aclara.

—¿Y quién nos querría invitar a un parque **ENCANTADO** cerrado?
—pregunta Evan.

—Seguro que ha sido una broma de mal gusto, pero mañana podemos hacer algo divertido en familia, ¿no os parece? —propone Maribel.



Los chicos, un poco abatidos, responden que sí y se dirigen a su habitación. Esa noche no hay *carreras* para ver quién se lava los dientes primero ni guerra de calcetines sucios.

—¿Quién quiere un **BESO** de buenas noches? —pregunta Julián asomándose al pasillo al darse cuenta del silencio de sus hijos.





Imagina que tendrá que **ACHU-CHARLOS** un poco para que se metan en sus camas, pero Dani y Evan ya están tapados con las sábanas, cada uno con un libro.

Julián se sienta en el borde de la cama de Evan.

—Estas **bromas** no hacen gracia —se queja él, dejando su libro.

—No me parece justo —lo acompaña Dani—. El vídeo daba miedo, luego lo del parque nos hizo ilusión y ahora...

Entonces se les une **Maribel**. Solo con ver su cara los tres se po-



nen de pie (Dani y Evan encima de la cama). Les cuenta que ha revisado el correo y que, aunque parezca descabellado, sí han recibido **INVITACIONES** para un parque de atracciones. De hecho, para pasar todo el fin de semana, con noche de hotel incluida.

—¡Genial! ¡Los Polo vamos a la **aventura!** —exclaman los mellizos saltando en sus camas.

—Pero ¿ese parque no había cerrado? —pregunta Julián con recelo.

—Eso es lo **RARO** —les cuenta Maribel—. Las invitaciones no

son para Diver Chispas. Son para
FAMILY FUN WORLD.

Uno, dos, tres segundos de silencio.

—¿El nuevo **parque temático**?
¿El que tiene una noria de elec-





troimanes y la **MONTAÑA RUSA** más rápida de Europa? ¿Ese en el que hay robots por todas partes? —pregunta entusiasmado Julián.

—Supongo que tendremos que madrugar para averiguarlo... —responde ella, con una **SONRISA**.

