

Esta colección
elimina
todo tipo de
ABURRIMIENTO

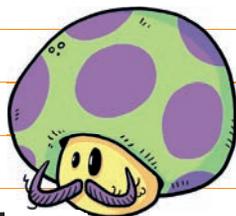
Luke Clover



El LIBRO



ANTI-



ABURRI-

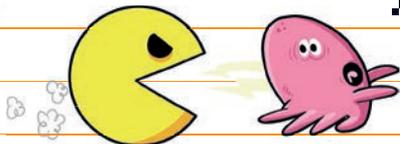


MIENTO



ESPECIAL

VIDEOJUEGOS



Ilustraciones de
MAPY HERNÁNDEZ

DESTINO

Luke Clover

LIBRO

ANTI-

ABURRI-

MIENTO

ESPECIAL

VIDEOJUEGOS

DESTINO

Ilustraciones de
MAPY HERNÁNDEZ

DESTINO INFANTIL Y JUVENIL, 2023
infoinfantilyjuvenil@planeta.es
www.planetadelibrosinfantilyjuvenil.es
www.planetadelibros.com
Editado por Editorial Planeta, S. A.

© del texto: Luke Clover
© de las ilustraciones: Mapy Hernández, 2023
Maquetación de Kim Amate
© Editorial Planeta S. A., 2023
Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona
Primera edición: mayo de 2023
ISBN: 978-84-08-27186-4
Depósito legal: B. 7.151-2023
Impreso en España - Printed in Spain

El papel utilizado para la impresión de este libro está calificado como papel ecológico y procede de bosques gestionados de manera sostenible.

La lectura abre horizontes, iguala oportunidades y construye una sociedad mejor.

La propiedad intelectual es clave en la creación de contenidos culturales porque sostiene el ecosistema de quienes escriben y de nuestras librerías.

Al comprar este libro estarás contribuyendo a mantener dicho ecosistema vivo y en crecimiento.

En Grupo Planeta agradecemos que nos ayudes a apoyar así la autonomía creativa de autoras y autores para que puedan seguir desempeñando su labor.

Dirígete a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesitas fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puedes contactar con CEDRO a través de la web www.conlicencia.com o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.

¡Diversión infinita!

Antiguamente, la gente pasaba el rato yendo al teatro o a las carreras.

Después, se inventaron los libros, como el que tienes entre las manos...

¡un gran avance!

Cada persona podía llevarse su entretenimiento donde quisiera. Los había para todos los gustos.

Mucho más tarde, llegó la fotografía y, más adelante, el cine. **¡Otra gran revolución!** La gente se volvió loca con las imágenes en movimiento. Cuando pudo haber televisores en todos los hogares, el entretenimiento se convirtió en una costumbre diaria.

Pero, durante décadas, siguió habiendo un gran problema: era el mismo para todos.

Afortunadamente, en la década de los 70 del siglo xx,
¡llegaron los videojuegos!

Esta forma de ocio es interactiva, y permite que cada persona que juega tenga **una experiencia única**. Las aventuras narrativas pueden llegar a ser superdiferentes para unos jugadores y para otros. En muchos casos da la sensación de que son mundos enteros que podemos explorar.

En este libro, daremos un paseo por muchísimos tipos de videojuegos, desde el principio de los tiempos.

¡Pero necesitamos que nos ayudes!

Seguramente tú sepas de esto mucho más que nosotros.

¡Que empiece la partida!



CADA OVEJA con su pareja

¿Sabes cuántos tipos de videojuegos existen?
¿Y sabrías explicar en qué consiste cada uno?

Une cada categoría con su descripción.

**SUPERVIVENCIA
Y AVENTURAS**

CARRERAS

**JUEGOS DE
CONSTRUCCIÓN**

**JUEGOS
MUSICALES**

SIMULADORES

RÍTMICOS

DEPORTIVOS

PLATAFORMAS

PUZLES

1

ES NECESARIO SEGUIR UNA PAUTA DE TOQUES SIN PERDER EL COMPÁS, EXACTAMENTE EN EL MOMENTO ADECUADO, PARA AVANZAR. ¡A VECES SE JUEGAN BAILANDO!

2

UN VEHÍCULO MOTORIZADO COMPITE POR CONSEGUIR LA VICTORIA. MUCHAS VECES ESTOS JUEGOS INCLUYEN VOLANTES PARA HACERLOS MÁS REALISTAS.

3

SE ORGANIZAN MEDIANTE PANTALLAS CON DIFERENTES PRUEBAS DE HABILIDAD QUE EL JUGADOR DEBE IR SUPERANDO PARA ACCEDER A LA SIGUIENTE. ¡SE NECESITAN BUENOS REFLEJOS!

4

PARA CANTAR, TOCAR LA GUITARRA, LA BATERÍA, O MONTAR TU PROPIO GRUPO. ¡SON DE LO MÁS DIVERTIDOS!

5

HAY QUE RESOLVER TABLEROS EN LOS QUE SE PRESENTAN DIFERENTES RETOS DE LÓGICA, DE GEOMETRÍA, ETC.

6

QUIEN JUEGA TIENE QUE MONTAR TODO LO QUE DESEE UTILIZANDO LAS HERRAMIENTAS DEL JUEGO: CASAS, GRANJAS, MINAS Y CASTILLOS.

7

EN UN MUNDO CON POCOS RECURSOS, HAY QUE EXPLORAR EL TERRITORIO, VENCER A LOS ENEMIGOS Y SUPERAR RETOS DE LÓGICA. ¡CUALQUIER ERROR PUEDE SALIR MUY CARO!

8

SIMULADORES DE DEPORTES EN LOS QUE HAY QUE ORGANIZAR Y PERSONALIZAR LOS EQUIPOS, ELABORAR ESTRATEGIAS Y ENFRENTARSE CON RIVALES.

9

NO HAY MEJOR ENTRENAMIENTO PARA CONVERTIRSE EN PILOTO DE AVIACIÓN, ¡E INCLUSO DE NAVES ESPACIALES! ESO SÍ, HAY QUE ESTAR PENDIENTE DE MUCHÍSIMOS BOTONES.

Periodista de videojuegos



¡Enhorabuena, te han contratado para escribir en un blog sobre videojuegos!

Redacta una breve crítica de tus tres juegos preferidos. Ve al grano y puntúalos con estrellas en los diferentes apartados.

NOMBRE DEL JUEGO:

SINOPSIS:

OPINIÓN PERSONAL:

JUGABILIDAD



CONSTRUCCIÓN DEL MUNDO



INTERACCIÓN CON OTROS JUGADORES



NOMBRE DEL JUEGO:

SINOPSIS:

.....
.....
.....

OPINIÓN PERSONAL:

.....
.....
.....

JUGABILIDAD



CONSTRUCCIÓN DEL MUNDO



INTERACCIÓN CON OTROS JUGADORES



NOMBRE DEL JUEGO:

SINOPSIS:

.....
.....
.....

OPINIÓN PERSONAL:

.....
.....
.....

JUGABILIDAD



CONSTRUCCIÓN DEL MUNDO



INTERACCIÓN CON OTROS JUGADORES



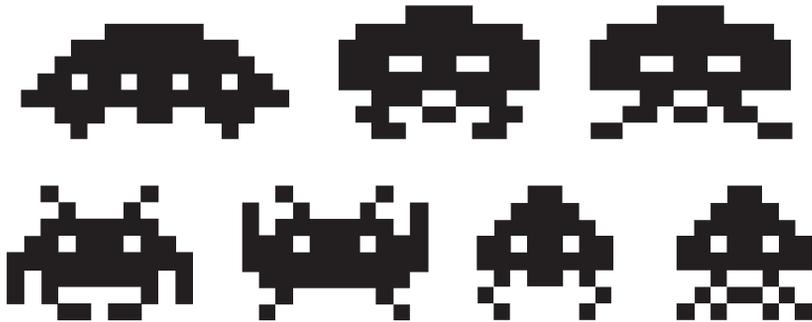
¡NOS ATACAN!



Algunos de los primeros videojuegos estaban ambientados en el espacio. ¡Naves y marcianitos!

Disparar rayos láser y ver cómo estalla la armada enemiga es algo que siempre sienta bien.

Estos son varios diseños de esos simpáticos alienígenas:

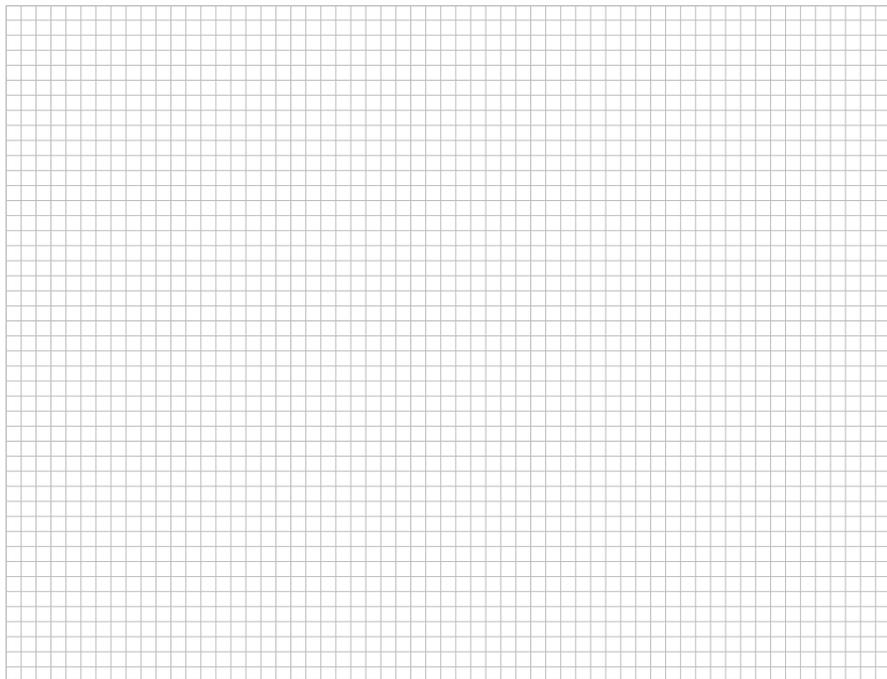


Como verás, están compuestos por pequeños cuadraditos.

Quizá hayas visto, en tu ciudad, este tipo de diseños decorando las calles.

¡Son unos clásicos!

Aquí tienes una cuadrícula para que te inventes **tus propios marcianitos y naves**. Cuando los tengas diseñados, puedes realizar tus marcianos con mosaicos o con cuentas de plástico de las que se montan en un tablero de pinchos.



¿Sabías que...?

¡Algunos científicos no se atreven a descartar totalmente que pueda haber vida en Marte!

Cuando este juego fue lanzado en las máquinas de arcade de Japón, en 1978, ¡se acabaron las monedas de 100 yenes en todo el país!

SOBREVIVE A LOS ZOMBIS

En muchísimos juegos, los seres humanos se enfrentan a una tremenda plaga que hace peligrar su supervivencia.

¡Casi siempre se trata de zombis!

Ya sabes que cuando vengan los zombis tendremos que apañárnoslas. Lo peor es que **no habrá electricidad** y no podrás jugar a videojuegos.

En esta página puedes hacer tu propia lista de cosas **imprescindibles** para ese apocalipsis zombi.

Mételas en una caja impermeable supersegura.

¡Solo puedes escoger siete artículos, piénsatelo bien!



CERILLAS

GUANTES DE GOMA

PASTA Y CEPILLO DE DIENTES

PALILLOS PARA LOS DIENTES

CADENAS

UN TRAPO

TIJERITAS DE UÑAS

ARCO (SIN FLECHAS)

PAPEL HIGIÉNICO

UNA ESPADA

UN CÚTER

GLOBOS DE COLORES

ROPA INTERIOR DE REPUESTO

FLECHAS (SIN ARCO)

PASTILLAS POTABILIZADORAS DE AGUA

UNA BUENA CUERDA

BOTAS DE AGUA

UN MARTILLO

VENENO CONTRA SERPIENTES

PAÑUELOS DE PAPEL

UN PARAGUAS

BUFANDA Y GUANTES

UNA TIENDA DE CAMPAÑA

TU MUÑECO DE PELUCHE

UNA NAVAJA SUIZA

UNA TOALLA

PINZAS DE TENDER ROPA

UN BOTIQUÍN

UN SACO DE DORMIR

CEREALES DEL DESAYUNO

UN MANUAL DE PRIMEROS AUXILIOS

ALAMBRE

PANTUFLAS

CARBÓN

UN BUEN PALO

UN CUADERNO Y UN BOLÍGRAFO

PAPEL DE LIJA

COMIDA ENLATADA

UN MECHERO

CHOCOLATE