

AVENTURA NO OFICIAL

SECRETOS DE UN FAN DE FORTNITE

Evolución de un noob hasta su Victoria Magistral



EDDIE ROBSON

OSCAR HERRERO

SECRETOS
DE UN
FAN DE FORTNITE



EDDIE ROBSON

Planeta Junior

Publicado originalmente por Mortimer Children's Book Limited,
un sello de Welbeck Publishing Group Limited
Texto e ilustraciones © Welbeck Children's Limited
Derechos exclusivos para la edición en castellano reservados para España:
Editorial Planeta, S. A., 2022
Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona (España)
www.planetadelibrosinfantilyjuvenil.com
www.planetadelibros.com
Primera edición: febrero de 2022
ISBN: 978-84-08-25225-2
Depósito legal: B. 385-2022
Impreso en España

Texto: Eddie Robson
Ilustraciones: Óscar Herrero

El papel utilizado para la impresión de este libro está calificado como papel ecológico y procede de bosques gestionados de manera sostenible.

No se permite la reproducción total o parcial de este libro, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio, sea éste electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito del editor. La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (Art. 270 y siguientes del Código Penal). Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puede contactar con CEDRO a través de la web www.conlicencia.com o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.

CAPÍTULO 1

Es martes, la hora de comer, y voy al patio para ver qué hacen mis amigos.

Pero, en cuanto me acerco, escucho por encima la conversación y pienso: «ay, no».

Últimamente siempre están hablando de *Fortnite*.

–Y me encontré una escopeta épica por el suelo nada más aterrizar –cuenta Leon mientras me acerco–, y me cargué a tres en un mismo edificio. Uno era un John Wick.

Ellie no se cree lo que dice.

–Es imposible encontrarse una escopeta épica por ahí tirada.

–No sé yo –replica Sana–, hace un par de temporadas...

Jake la interrumpe.

–Que es imposible. Se lo está inventando.

Leon se encoje de hombros.

–Simplemente se me da genial encontrar el mejor botín.

–Es pura potra –murmura Ellie.

Y dale que dale con el temita. Bla, bla, bla.

¿Pilláis ya por qué no hablo?

Pues porque no tengo nada que decir. Porque... la verdad es que nunca he jugado a *Fortnite*.

Sí, lo sé, lo sé. Pero es que, cuando salió, a mí me molaba más jugar a *Minecraft* y a *Roblox*, así que nunca me llamó la atención. Y ahora... pues, bueno..., me da un poco de miedo probarlo. Porque a todo el mundo se le da de maravilla y no quiero ser un pringado y un inútil.



Aun así, no pienso contárselo, porque si soy un paquete en el juego se burlarán de mí, lo que es todavía peor que estar aquí de pie mientras hablan de *Fortnite* y me ignoran.



YO: Tyler Meeks, no he jugado a *Fortnite* en la vida.

Pero, en fin, me gustaría poder hablar con mis amigos. Así que voy a probarlo. Hoy mismo.



LEON: Cree que es el campeón de Fortnite.

SANA: No le hace falta presumir.

ELLIE: No deja pasar ni una.

JAKE: El bromista de turno.

Lo que te cuenta la mayoría de la gente cuando habla de *Fortnite* no tiene nada que ver con lo que era el juego en sus inicios.

El *Fortnite* original era un juego en el que te juntabas con otras personas para construir una torre y defenderla de los zombis.

Pero a quienes lo desarrollaron se les ocurrió un modo «Battle Royale» basado en el mismo mundo.

[El nombre «Battle Royale» viene de una película japonesa que tienen mamá y papá, pero está en el estante donde ponen las cosas que se supone que no puedo ver aún].

Básicamente, sueltan a un centenar de jugadores en una isla para que luchen entre ellos, y gana el último que quede en pie. Es parecido a *Los Juegos del Hambre*, no sé si los conocerás. Y entonces *Fortnite: Battle Royale* se hizo muchísimo más famoso que el juego principal.

Cuando vuelvo de clase, Alfie, mi mejor amigo, viene a casa. Él tampoco ha jugado nunca porque a sus padres no les molan los juegos violentos, con mucha muerte y todo ese rollo. Finge no estar interesado, porque eso da mucha menos vergüenza que el hecho de que tus padres te prohíban jugarlo. Pero creo que sí que le interesará ver cómo juego.

Le he hecho saber que puede jugar cuando esté aquí y que nadie se enterará nunca. Pero no quiere porque se le da bastante mal mentir, en especial a sus padres.

ALFIE: Vive en la acera de enfrente. Va a otro colegio. Tonto.



En el *Battle Royale* hay diferentes modos: puedes jugar en solitario (tú en contra de todos los demás), en dúos (tú y otro jugador trabajáis en equipo) o en escuadrones (cuatro jugadores forman un equipo). Voy a unirme a un escuadrón porque necesito toda la ayuda posible.

Tan difícil no será, ¿no? Pues... resulta que es bastante durillo.



¡Eso tiene que doler!

COHETE

TRAJE DE NOVATO

Voy a probar por novena vez.

–Esa vez duraste cuatro segundos después de aterrizar
–pincha Alfie.

Le digo que ya lo sé.

–Ha sido tu mejor partida hasta ahora –me anima, muy contento–. ¡Bien hecho, tío!

Esto ya empieza a ser ridículo. Estoy a punto de rendirme. Qué más da, se me da fatal. Entonces, me aparece un mensaje en la pantalla del móvil.

Así que te has atrevido con el *Fortnite*, ¿eh?



Cierto. Se me había olvidado que Sana está en mi lista de amigos y puede ver a lo que estoy jugando.

Un momento, ¿estaría en alguna de las partidas que acabo de jugar? ¿Me ha visto? Espero que no. Me daría un corte...

La que te ha dado con la granada hace un par de partidas he sido yo. Lo siento. Soy *Supersónica09*.

Genial.

¿Quieres venir al Laboratorio de Batalla?

Le pregunto a Alfie si sabe lo que es el Laboratorio de Batalla. No tiene ni idea. Pero, de repente salta una invitación en la pantalla, así que entro, me lanzo al vacío...

Y ahí está, **SuperSónica09**.



–Parece más guay que tú –confiesa Alfie.

–Es que lo es –le contesto. Entonces miro a mi alrededor; parece que estamos en la isla de siempre–. Y ¿qué tengo que hacer aquí?

Paseo un poco; está bien ver el mundo del juego sin tener que preocuparme por los demás..., hasta que me caigo por un acantilado y me muero.

Pero en el Laboratorio de Batalla revives de inmediato, conque unos segundos después vuelvo a lanzarme al vacío y llego a tierra.

Sana se ha hecho con un buen botín y lo comparte conmigo. Me sugiere que practique usando las distintas armas. Lanzo una granada a un edificio cercano y lo vuelo por los aires.

¡Esto sí que es divertido!

La mayoría de gente ni se molesta en entrar al Laboratorio de Batalla, pero es muy útil. Puedes echar una partida con amigos y jugar un asalto en privado, con diferentes opciones de partida: hay un modo en el que las únicas armas que hay son fusiles de tirador, y otro en el que todo el mundo solo tiene un 1 % de vida, con lo que hasta el más mínimo impacto te elimina.

O puedes usar el Laboratorio de Batalla para practicar, como estoy haciendo yo.

Puedes pasearte por el mapa y ver qué hay: tienes cuatro horas hasta que te pille la tormenta, así que hay un mogollón de tiempo para probar las diferentes armas.

También es genial para practicar la construcción: recoges diez veces más material de lo que sueles conseguir en el juego.

Aunque se te dé bien jugar a *Fortnite*, el Laboratorio de Batalla puede resultarte útil si quieres probar algo nuevo ante de usarlo en el juego; por ejemplo, si han presentado una nueva arma y todavía no sabes lo que hace.



Cuando salgo, me preparo para la siguiente ronda. Ahora ya sé lo que me hago. Alfie asegura que esta vez voy a petarlo o, bueno, al menos a clasificarme por encima del número 93, y después se va a la cocina para coger una Coca-Cola Zero.

Mientras espero en la sala de espera, me llegan más mensajes de Sana.

Quédate en el autobús de batalla hasta el final.

En serio, es el mejor consejo que puedo darte. Sé que es aburrido ver cómo sobrevuela el autobús, pero vale la pena. Inténtalo.

Vale...

Ah, y no te olvides de darle las gracias a quien conduce.

No pensé que importara dónde se aterriza, la verdad. Hasta ahora me he limitado a saltar al instante. Así que, mientras el resto de jugadores se lanza al vacío, yo espero y me pregunto por qué me ha aconsejado Sana que lo haga. ¿Igual es que pasa algo superguay?